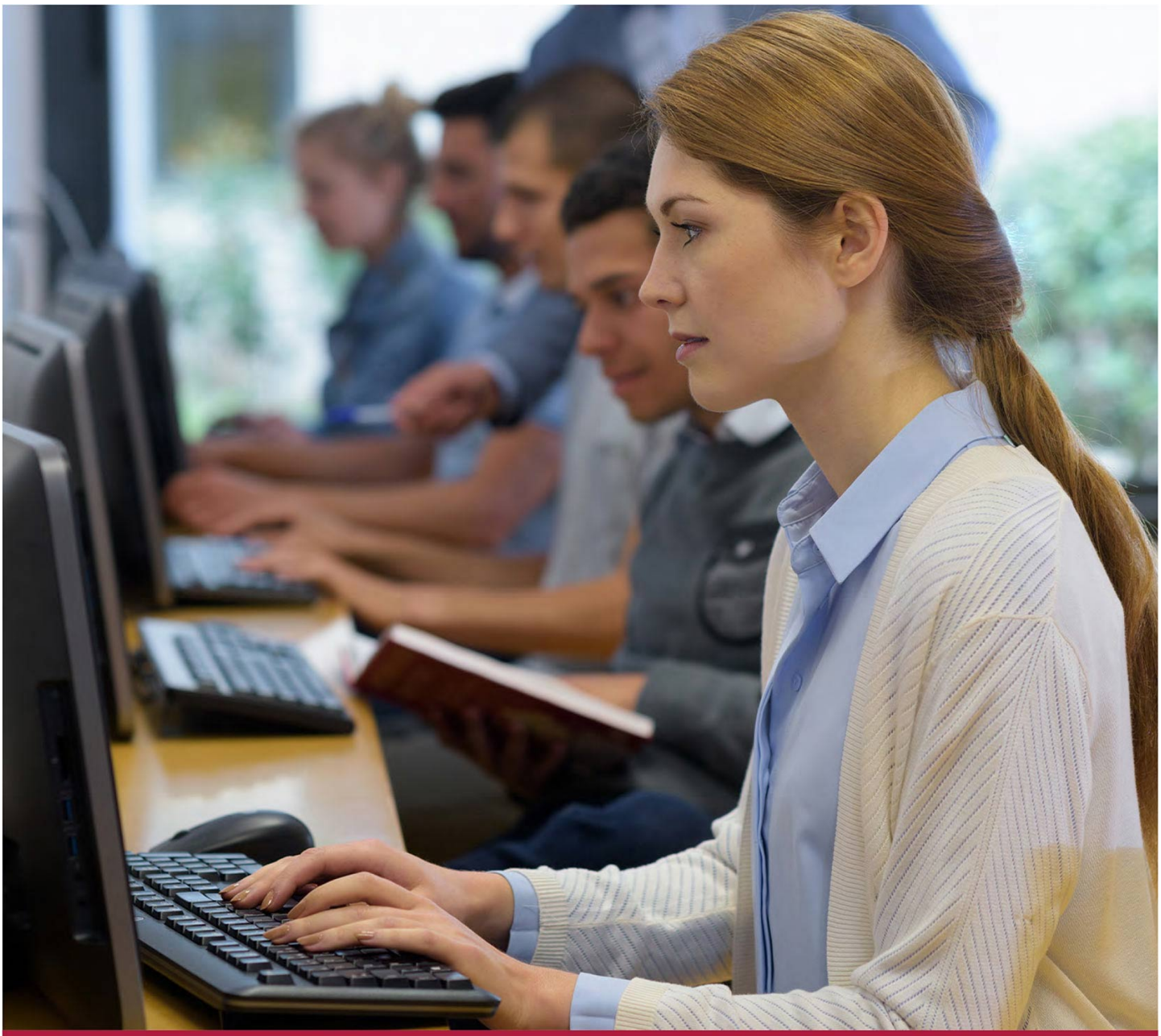
Академия АйТи
a Softline Company



JavaScript. Уровень 1. Основы веб - программирования

Код курса: JSCR1

+7 (495) 150 96 00 | academy@academyit.ru | academyit.ru

© Академия АйТи, 2024

JavaScript. Уровень 1. Основы веб - программирования
Код курса: JSCR1

Длительность	24 ак. часа
Формат	Очно; Дистанционно
Разработчик курса	Академия АйТи
Тип	Учебный курс
Способ обучения	Под руководством тренера

О курсе

Курс знакомит с веб-программированием, с языком JavaScript, его спецификой и особенностями согласно стандарту ECMAScript-262 без привязки к исполняемой среде.В курсе рассматриваются конструкции JavaScript, определённые в стандарте ECMAScript-262: особенности синтаксиса, объектно-ориентированный подход в программировании на JavaScript и его основной встроенный функционал. В процессе выполнения лабораторных работ формируются навыки создания базовых алгоритмов.

Подробная информация

Профиль аудитории:
• ИТ-специалисты.
Предварительные требования:

• Успешное окончание курса HTML и CSS. Уровень 1.
• Создание сайтов на HTML 5 и CSS 3 или эквивалентная подготовка.

По окончании курса слушатели смогут:
• Понимать сущность программирования.
• Понимать специфику веб-программирования.
• Использовать язык JavaScript без привязки к среде исполнения.
• Формировать базовые знания и навыки по основам программирования на языке JavaScript.

Программа курса

Модуль 1 «Основы программирования»
• Введение в JavaScript
• Обзор базовых типов
• Операторы
• Выражения и инструкции
• Переменные и константы

© Академия АйТи, 2024

• Манипуляции с базовыми типами
• Тривиальные типы
• Пользовательские функции

Модуль 2 «Управляющие конструкции»
• Управляющие конструкции и массивы
• Цикл while
• Операторы инкремента и декремента
• Цикл for
• Цикл do while
• Управляющие конструкции if – else if – else
• Прерывание и продолжение цикла
• Управляющая конструкция switch
• Работа с массивами
• Структуры данных
Лабораторная работа: Практическое применение управляющих конструкций в JavaScript на примере создания игр

Модуль 3 «Функции»
• Понятие функций
• Декларация функций
• Аргументы функции
• Возврат значений
• Области видимости
• Функция-выражение
• Анонимная функция
• Замыкания
• Свойства функций
Лабораторная работа: Использование функций при процедурном подходе в программировании

Модуль 4 «Основы объектов»
• Знакомство с понятием объектов.
• Объекты в JS.
• Работа с объектами. Перебор значений.
• Создание игр
• Взаимодействие с DOM
Лабораторная работа: Использование объектов при создании анимационных приложений

Модуль 5 «Обработка событий в JavaScript»
• Понятие события
• Обработка нажатий
• Браузерные события
• Практикум.
• Объект Event
Лабораторная работа: Применение событий при разработке пользовательского интерфейса

Модуль 6 «Современный JavaScript»
• О стандарте ES2015.
• Создание переменных через let и const.

 © Академия АйТи, 2024

- Деструктуризация
- Стрелочные функции. Свойства функции
- Шаблонизаторы строк
- Методы массивов

Лабораторная работа: разработка курсового проекта

Посмотреть расписание курса и записаться на обучение

Обращайтесь по любым вопросам
к менеджерам Академии АйТи

+7 (495) 150 96 00 | academy@academyit.ru

© Академия АйТи, 2024