



Академия АйТи
a Softline Company



Управление проектами по разработке программных продуктов

Код курса: pp_project

Управление проектами по разработке программных продуктов

Код курса: pp_project

Длительность	252 ак. часа
Формат	
Разработчик курса	Академия АйТи
Тип	Учебный курс
Способ обучения	Под руководством тренера

О курсе

Управление проектами как область знаний прочно входит в практику деятельности многих коммерческих и государственных компаний и организаций. Однако в ходе выполнения ряда проектов, прежде всего в высокоинтеллектуальной сфере, выяснилось, что «классические» подходы проектного управления или работают лишь частично, или не срабатывают вовсе. Если проекты связаны с решением большого объема аналитических задач, если результатом проекта является уникальный продукт, если ситуация в проекте меняется ежедневно или даже ежечасно, если в проекте задействована компактная команда профессионалов из 5-ти/9-ти человек, если в проекте часто изменяется содержание и функционал будущей системы, а выполнить работу необходимо точно в сроки и с требуемым уровнем качества, то возможно необходимо использовать гибкие (agile) подходы при управлении проектами. Управление ИТ проектами закрепило определённые правила и методологии управления жизненным циклом разработки, внедрения и эксплуатации ИТ систем и услуг.

Подробная информация

Целью реализации программы является получение компетенций для выполнения нового вида профессиональной деятельности в области управления проектами по разработке программных продуктов.

Программа профессиональной переподготовки разработана на основании:

- Федерального закона от 29.12.2012 г. № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
- Приказа Министерства образования и науки Российской Федерации от 01.07.2013 г. № 499 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным профессиональным программам»;
- Приказа Министерства образования и науки Российской Федерации от 23.08.2017 г. № 816 «Об утверждении Порядка применения организациями, осуществляющими образовательную деятельность, электронного обучения, дистанционных образовательных технологий при реализации образовательных программ»;
- Профессионального стандарта «Руководитель разработки программного обеспечения», утвержденного приказом № 423н Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 20.07.2022 г.

Успешное окончание обучения по программе данного курса позволит специалистам:

- руководить разработкой программного кода;
- руководить проверкой работоспособности программного обеспечения (ПО);
- руководить интеграцией программных модулей и компонентов ПО;
- руководить разработкой проектной и технической документации;
- управлять запросами на изменения, дефектами и проблемами в ПО;
- управлять конфигурациями и выпусками программного продукта;
- руководить проектированием ПО;
- управлять процессом разработки ПО;
- управлять информацией в процессе разработки ПО;
- управлять рисками разработки ПО;
- управлять процессами оценки сложности, трудоёмкости, сроков выполнения работ.

Успешное окончание обучения по программе данного курса позволит специалистам:

Знать:

- основные понятия проектного управления;
- взаимосвязь операционной и проектной деятельности;
- метрики и показатели;
- основные процессы и события гибкого управления проектами;
- пути поиска информации по гибким методам в УП;
- отличия классических подходов в УП от гибких методов;
- организацию управления ИТ проекта;
- жизненный цикл ИТ проекта;
- инструменты аналитики;
- методы и средства планирования и контроля (мониторинга) исполнения планов;
- методы оценки качества плана разработки программного продукта (ресурсы, сроки, риски);
- принципы построения архитектуры программного обеспечения и вида архитектур ПО.

Уметь:

- определять заинтересованные стороны проекта;
- определять цели и ожидания заинтересованных сторон от конечного результата;
- формировать требования и определять пользовательские истории, дизайн продукта;
- управлять изменениями в ходе проектов;
- применять методы принятия управленческих решений;
- взаимодействовать с подразделениями организации в рамках процесса;
- документировать произведенные действия, выявленные проблемы и способы их устранения;
- применять методы и средства планирования и контроля (мониторинга) исполнения проектов;
- составлять планы процесса разработки программного продукта, оценивать качество плана (ресурсы, сроки, риски), наблюдать за исполнением планов, корректировать план;
- применять методы и средства оценки сложности, трудоёмкости и сроков выполнения работ.
- руководить проектами разработки ПО в гибком окружении (Agile), а именно:
- организовывать работу команды в соответствии с принципами и рекомендациями Скрам;
- проводить мониторинг работ Agile-команды при помощи ленточек и диаграмм сгорания работ итерации;
- организовывать работу по вытягивающей системе (Канбан-метод);

- применять инструменты и техники экстремального программирования;
- обеспечивать максимально быструю поставку ценности заказчику за счет поставки MVP (минимального жизнеспособного продукта).

Владеть навыками / выполнять следующие трудовые действия:

- навыками команд образования проектной команды;
- навыками демонстрации результатов;
- навыками коммуникации с заказчиком;
- навыками контроля исполнения принятых управленческих решений;
- навыками работы с досками задач;

При работе в гибком окружении (Agile):

- навыками составления Бэклога Продукта;
- навыками составления Бэклога Спринта;
- навыками организаций Событий Скрам.

Целевая аудитория:

- Начинающие бизнес и системные аналитики;
- Архитекторы ПО.

Необходимая подготовка: Слушатели, имеющие высшее или среднее профессиональное образование.

Программа курса

Модуль 1. Разработка программных продуктов (ПП) гибкими технологиями (Agile)

Тема 1.1 Базовые понятия современной теории управления проектами

Тема 1.2 Основы программной инженерии

Тема 1.3 Продукт проекта и архитектура продукта

Тема 1.4 Итеративное планирование и инкрементная поставка как основа гибкой технологии разработки

Тема 1.5 Управление проектом разработки ПО с использованием фреймворка Scrum

Тема 1.6 События Scrum: обзор Спринта, ретроспектива Спринта

Тема 1.7 Инструменты и техники экстремального программирования

Тема 1.8 Развитие команды проекта

Тема 1.9 Lean Development и Канбан-метод

Тема 1.10 Модель зрелости Канбан как метод совершенствования ИТ-сервисов

Тема 1.11 Управление крупными проектами разработки ПО

Модуль 2. Разработка ПП по классическим технологиям

Тема 2.1 Предиктивные модели управления проектами разработки ПО

Тема 2.2 Управление инициацией и планированием проекта

Тема 2.3 Формализация описания архитектуры цифрового продукта

Тема 2.4 Управление содержанием и расписанием проекта разработки ПО

Тема 2.5 Управление стоимостью и ресурсами

Тема 2.6 Методы и средства управления рисками проектов разработки ПО

Тема 2.7 Управление качеством в проектах разработки ПО

Тема 2.8 Управление портфелями и программами

Тема 2.9 7-й PMBOK Guide - домены исполнения

[Посмотреть расписание курса и записаться на обучение](#)

Обращайтесь по любым вопросам
к менеджерам Академии АйТи

+7 (495) 150 96 00 | academy@academyit.ru