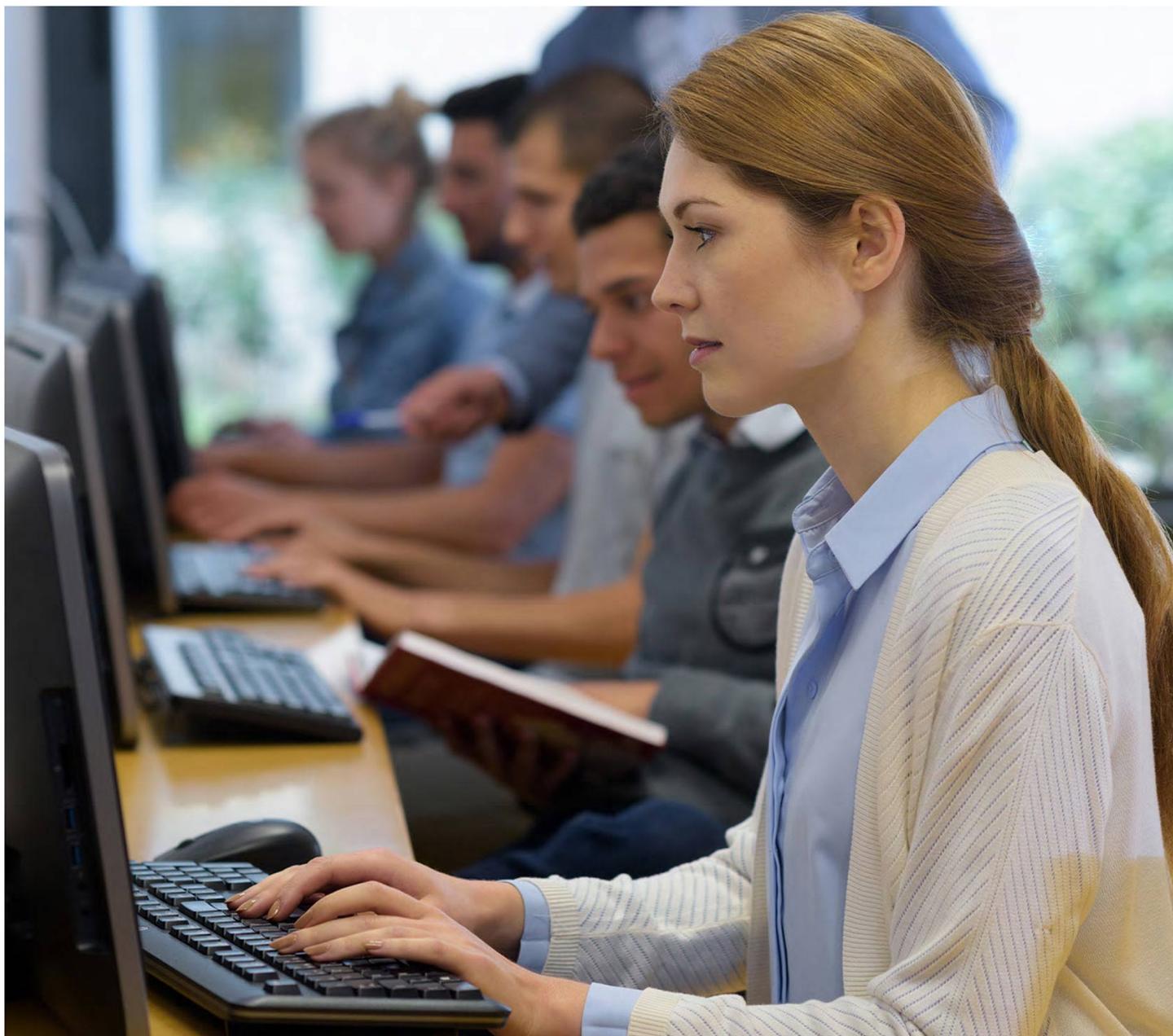




Академия АйТи
a Softline Company



JavaScript. Уровень 1. Основы веб - программирования

Код курса: JSCR1

JavaScript. Уровень 1. Основы веб - программирования

Код курса: JSCR1

Длительность	24 ак. часа
Формат	
Разработчик курса	Академия АйТи
Тип	Учебный курс
Способ обучения	Под руководством тренера

О курсе

Курс знакомит с веб-программированием, с языком JavaScript, его спецификой и особенностями согласно стандарту ECMAScript-262 без привязки к исполняемой среде. В курсе рассматриваются конструкции JavaScript, определённые в стандарте ECMAScript-262: особенности синтаксиса, объектно-ориентированный подход в программировании на JavaScript и его основной встроенный функционал. В процессе выполнения лабораторных работ формируются навыки создания базовых алгоритмов.

Подробная информация

Профиль аудитории:

- ИТ-специалисты.

Предварительные требования:

- Успешное окончание курса HTML и CSS. Уровень 1.
- Создание сайтов на HTML 5 и CSS 3 или эквивалентная подготовка.

По окончании курса слушатели смогут:

- Понимать сущность программирования.
- Понимать специфику веб-программирования.
- Использовать язык JavaScript без привязки к среде исполнения.
- Формировать базовые знания и навыки по основам программирования на языке JavaScript.

Программа курса

Модуль 1 «Основы программирования»

- Введение в JavaScript
- Обзор базовых типов
- Операторы
- Выражения и инструкции
- Переменные и константы

- Манипуляции с базовыми типами
- Тривиальные типы
- Пользовательские функции

Модуль 2 «Управляющие конструкции»

- Управляющие конструкции и массивы
- Цикл while
- Операторы инкремента и декремента
- Цикл for
- Цикл do while
- Управляющие конструкции if – else if – else
- Прерывание и продолжение цикла
- Управляющая конструкция switch
- Работа с массивами
- Структуры данных

Лабораторная работа: Практическое применение управляющих конструкций в JavaScript на примере создания игр

Модуль 3 «Функции»

- Понятие функций
- Декларация функций
- Аргументы функции
- Возврат значений
- Области видимости
- Функция-выражение
- Анонимная функция
- Замыкания
- Свойства функций

Лабораторная работа: Использование функций при процедурном подходе в программировании

Модуль 4 «Основы объектов»

- Знакомство с понятием объектов.
- Объекты в JS.
- Работа с объектами. Перебор значений.
- Создание игр
- Взаимодействие с DOM

Лабораторная работа: Использование объектов при создании анимационных приложений

Модуль 5 «Обработка событий в JavaScript»

- Понятие события
- Обработка нажатий
- Браузерные события
- Практикум.
- Объект Event

Лабораторная работа: Применение событий при разработке пользовательского интерфейса

Модуль 6 «Современный JavaScript»

- О стандарте ES2015.
- Создание переменных через let и const.

- Деструктуризация
- Стрелочные функции. Свойства функции
- Шаблонизаторы строк
- Методы массивов

Лабораторная работа: разработка курсового проекта

[Посмотреть расписание курса и записаться на обучение](#)

Обращайтесь по любым вопросам

к менеджерам Академии АйТи

+7 (495) 150 96 00 | academy@academyit.ru