



Академия АйТи  
a Softline Company



## Управление проектами по разработке программных продуктов

Код курса: pp\_project

# Управление проектами по разработке программных продуктов

Код курса: pp\_project

<b>Длительность</b>	252 ак. часа
<b>Формат</b>	
<b>Разработчик курса</b>	Академия АйТи
<b>Тип</b>	Учебный курс
<b>Способ обучения</b>	Под руководством тренера

## О курсе

Управление проектами как область знаний прочно входит в практику деятельности многих коммерческих и государственных компаний и организаций. Однако в ходе выполнения ряда проектов, прежде всего в высокоинтеллектуальной сфере, выяснилось, что «классические» подходы проектного управления или работают лишь частично, или не срабатывают вовсе. Если проекты связаны с решением большого объема аналитических задач, если результатом проекта является уникальный продукт, если ситуация в проекте меняется ежедневно или даже ежечасно, если в проекте задействована компактная команда профессионалов из 5-ти/9-ти человек, если в проекте часто изменяется содержание и функционал будущей системы, а выполнить работу необходимо точно в сроки и с требуемым уровнем качества, то возможно необходимо использовать гибкие (agile) подходы при управлении проектами. Управление ИТ проектами закрепило определённые правила и методологии управления жизненным циклом разработки, внедрения и эксплуатации ИТ систем и услуг.

## Подробная информация

**Целью реализации программы является получение компетенций для выполнения нового вида профессиональной деятельности в области управления проектами по разработке программных продуктов.**

**Программа профессиональной переподготовки разработана на основании:**

- Федерального закона от 29.12.2012 г. № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
- Приказа Министерства образования и науки Российской Федерации от 01.07.2013 г. № 499 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным профессиональным программам»;
- Приказа Министерства образования и науки Российской Федерации от 23.08.2017 г. № 816 «Об утверждении Порядка применения организациями, осуществляющими образовательную деятельность, электронного обучения, дистанционных образовательных технологий при реализации образовательных программ»;
- Профессионального стандарта «Руководитель разработки программного обеспечения», утвержденного приказом № 423н Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 20.07.2022 г.

### **Успешное окончание обучения по программе данного курса позволит специалистам:**

- руководить разработкой программного кода;
- руководить проверкой работоспособности программного обеспечения (ПО);
- руководить интеграцией программных модулей и компонентов ПО;
- руководить разработкой проектной и технической документации;
- управлять запросами на изменения, дефектами и проблемами в ПО;
- управлять конфигурациями и выпусками программного продукта;
- руководить проектированием ПО;
- управлять процессом разработки ПО;
- управлять информацией в процессе разработки ПО;
- управлять рисками разработки ПО;
- управлять процессами оценки сложности, трудоёмкости, сроков выполнения работ.

### **Успешное окончание обучения по программе данного курса позволит специалистам:**

#### **Знать:**

- основные понятия проектного управления;
- взаимосвязь операционной и проектной деятельности;
- метрики и показатели;
- основные процессы и события гибкого управления проектами;
- пути поиска информации по гибким методам в УП;
- отличия классических подходов в УП от гибких методов;
- организацию управления ИТ проекта;
- жизненный цикл ИТ проекта;
- инструменты аналитики;
- методы и средства планирования и контроля (мониторинга) исполнения планов;
- методы оценки качества плана разработки программного продукта (ресурсы, сроки, риски);
- принципы построения архитектуры программного обеспечения и вида архитектур ПО.

#### **Уметь:**

- определять заинтересованные стороны проекта;
- определять цели и ожидания заинтересованных сторон от конечного результата;
- формировать требования и определять пользовательские истории, дизайн продукта;
- управлять изменениями в ходе проектов;
- применять методы принятия управленческих решений;
- взаимодействовать с подразделениями организации в рамках процесса;
- документировать произведенные действия, выявленные проблемы и способы их устранения;
- применять методы и средства планирования и контроля (мониторинга) исполнения проектов;
- составлять планы процесса разработки программного продукта, оценивать качество плана (ресурсы, сроки, риски), наблюдать за исполнением планов, корректировать план;
- применять методы и средства оценки сложности, трудоёмкости и сроков выполнения работ.
- руководить проектами разработки ПО в гибком окружении (Agile), а именно:
- организовывать работу команды в соответствии с принципами и рекомендациями Скрам;
- проводить мониторинг работ Agile-команды при помощи ленточек и диаграмм сгорания работ итерации;
- организовывать работу по вытягивающей системе (Канбан-метод);

- применять инструменты и техники экстремального программирования;
- обеспечивать максимально быструю поставку ценности заказчику за счет поставки MVP (минимального жизнеспособного продукта).

### **Владеть навыками / выполнять следующие трудовые действия:**

- навыками команд образования проектной команды;
- навыками демонстрации результатов;
- навыками коммуникации с заказчиком;
- навыками контроля исполнения принятых управленческих решений;
- навыками работы с досками задач;

При работе в гибком окружении (Agile):

- навыками составления Бэклога Продукта;
- навыками составления Бэклога Спринта;
- навыками организаций Событий Скрам.

Целевая аудитория:

- Начинающие бизнес и системные аналитики;
- Архитекторы ПО.

Необходимая подготовка: Слушатели, имеющие высшее или среднее профессиональное образование.

## Программа курса

### **Модуль 1. Разработка программных продуктов (ПП) гибкими технологиями (Agile)**

Тема 1.1 Базовые понятия современной теории управления проектами

Тема 1.2 Основы программной инженерии

Тема 1.3 Продукт проекта и архитектура продукта

Тема 1.4 Итеративное планирование и инкрементная поставка как основа гибкой технологии разработки

Тема 1.5 Управление проектом разработки ПО с использованием фреймворка Scrum

Тема 1.6 События Scrum: обзор Спринта, ретроспектива Спринта

Тема 1.7 Инструменты и техники экстремального программирования

Тема 1.8 Развитие команды проекта

Тема 1.9 Lean Development и Канбан-метод

Тема 1.10 Модель зрелости Канбан как метод совершенствования ИТ-сервисов

Тема 1.11 Управление крупными проектами разработки ПО

## **Модуль 2. Разработка ПП по классическим технологиям**

Тема 2.1 Предиктивные модели управления проектами разработки ПО

Тема 2.2 Управление инициацией и планированием проекта

Тема 2.3 Формализация описания архитектуры цифрового продукта

Тема 2.4 Управление содержанием и расписанием проекта разработки ПО

Тема 2.5 Управление стоимостью и ресурсами

Тема 2.6 Методы и средства управления рисками проектов разработки ПО

Тема 2.7 Управление качеством в проектах разработки ПО

Тема 2.8 Управление портфелями и программами

Тема 2.9 7-й PMBOK Guide - домены исполнения

[Посмотреть расписание курса и записаться на обучение](#)

**Обращайтесь по любым вопросам**  
к менеджерам Академии АйТи

**+7 (495) 150 96 00** | [academy@academyit.ru](mailto:academy@academyit.ru)