



Академия АйТи
a Softline Company



Использование инструментов ИИ в разработке

Код курса: AI-CODING

Использование инструментов ИИ в разработке

Код курса: AI-CODING

Длительность	12 ак. часов
Формат	
Разработчик курса	Академия АйТи
Тип	Учебный курс
Способ обучения	Под руководством тренера

О курсе

Курс для разработчиков, которые уже пользуются AI-ассистентами или только начинают. Участники разберут, как эффективно работать с ИИ в редакторе кода: от автодополнения до агентного режима, когда ИИ самостоятельно выполняет задачи. На практике отработают генерацию кода, код-ревью с помощью ИИ, рефакторинг. Важная часть курса - командные практики: как договориться о правилах использования ИИ в команде, что можно передавать модели, а что нет, и как измерять реальное влияние ИИ на скорость и качество разработки.

Подробная информация

Профиль аудитории:

- действующие разработчики / архитекторы / инженеры

Предварительные требования:

- практический опыт написания кода на любом языке программирования
- опыт работы в IDE

По окончании курса слушатели:

Знают:

- возможности и ограничения ИИ в разработке
- типы ИИ-инструментов и модели их применения
- риски использования ИИ в разработке: галлюцинации, утечки данных, деградация навыков, лицензионные ограничения
- принципы безопасной работы с LLM в корпоративном контуре

Умеют:

- формулировать задачи для ИИ так, чтобы получать воспроизводимый и качественный результат
- генерировать и проверять с помощью ИИ требования, документацию, код

- выстраивать цепочки ИИ-агентов для автоматизации рутинных задач своей роли
- оценивать качество артефактов и выявлять ошибок
- измерять влияние ИИ на скорость и качество работы команды

Программа курса

Практика:

Работа идет в IDE с подключенным ИИ-ассистентом. Участники решают типовые задачи разработчика: генерируют код по описанию, пишут тесты параллельно с основным кодом, проводят проверку кода "руками" ИИ. Участники также работают с чужим унаследованным кодом: берут незнакомый модуль, просят ИИ объяснить логику, построить карту зависимостей и подготовить документацию. Практикуют запуск связки «разработчик + ревьюер + тестировщик», где ИИ самостоятельно выполняет задачу, а участник контролирует результат.

Модуль 1. Продуктивная работа с AI-ассистентом

- Модели взаимодействия: автодополнение, чат, инлайн, агентный режим
- Контекст как рычаг качества: структура проекта, файлы, комментарии
- Промптинг для разработчика: декомпозиция задачи, few-shot, ограничения
- Антипаттерны: бездумный ассерт, потеря понимания кода

Модуль 2. Код-ревью, рефакторинг, legacy

- AI-ревью: баги, стиль, уязвимости, паттерны проекта
- Рефакторинг: декомпозиция, миграция между паттернами
- Legacy: объяснение чужого кода, генерация документации, зависимости

Модуль 3. Генерация кода для типовых задач

- Boilerplate: генерация шаблонного и повторяющегося кода
- Генерация кода по описанию задачи
- Генерация тестов параллельно с кодом
- Уязвимости в сгенерированном коде, инъекции, проверка лицензий, правила передачи кода в LLM

Модуль 4. AI-агенты в разработке

- Агентный режим в IDE: от подсказчика к исполнителю
- Паттерны
- Мультиагентные сценарии: кодер + ревьюер + тестировщик
- Границы автономии, human-in-the-loop

Модуль 5. Командные практики

- Командные соглашения: что генерируем, что ревьюим, что запрещено
- Метрики влияния ИИ на скорость и качество
- Общие промпт-библиотеки и шаблоны
- Политика допустимого использования, разграничение локальных/облачных моделей, аудит перед мержем

[Посмотреть расписание курса и записаться на обучение](#)

Обращайтесь по любым вопросам

к менеджерам Академии АйТи

+7 (495) 150 96 00 | academy@academyit.ru