

CAD-мастер Revit (адаптация Revit для эффективного применения в проектной организации)

CAD-I



ДЕТАЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ О КУРСЕ

CAD-мастер Revit (адаптация Revit для эффективного применения в проектной организации)

Код курса: CAD-I

Длительность	40
Формат	Очно
Разработчик курса	AUTODESK
Тип	Учебный курс
Способ обучения	Под руководством тренера

Коротко о курсе

Для более быстрого и удобного процесса проектирования нужно уметь настраивать шаблон для проектирования и производить настройки Revit. В организациях эти функции выполняет либо отдельный специалист - BIM-мастер, либо опытный специалист по своему направлению, имеющий достаточно навыков по созданию семейств и настройке Revit.

Подробная информация

Профиль аудитории:

- Архитекторов, инженеров, BIM-мастеров

Предварительные требования:

- Практический опыт работы с Windows Server 2008, Windows Server 2008 R2, Windows Server 2012
- Хорошие знания в области Active Directory и сетевой инфраструктуры
- Знания в объеме курса «Установка и настройка Windows Server 2012»

По окончании курса слушатели смогут:

- Создавать базу нетиповых семейств в разных областях: архитектура, конструктив, инженерные системы
- Настраивать шаблон под стандарт предприятия

Программа курса

Модуль 1. Общие правила построения семейств.

- Редактор семейств
- Планирование создания семейства
- Выбор шаблона семейств
- Типы семейств
- Категории и подкатегории объектов в семействах

Модуль 2. Системные семейства

- Создание пользовательского типоразмера
- Перенос системных семейств между проектами

Модуль 3. Основы формирования геометрии элементов

- Техника моделирования формообразующих элементов.
- Создание объемных и полостных элементов выдавливания, сдвига, перехода и вращения.
- Импорт формообразующих из моделей, созданных в других 3D приложениях

Модуль 4. Создание простых библиотечных элементов

- Создание структуры семейства
- Создание геометрии семейства
- Создание семейств несущих компонентов

Модуль 5. Создание параметрических библиотечных объектов

- Построение компонентов двери для вида в плане
- Общие параметры и параметры пользователя
- Создание твердотельной геометрии панели двери
- Нанесение размера на геометрию семейства
- Назначение подкатегорий для геометрии семейства
- Управление видимостью и уровнем детализации семейства
- Назначение материалов компонентам двери
- Создание новых типоразмеров дверей

Модуль 6. Создание вложенных семейств

- Создание семейства окон со сложной геометрией
- Создание геометрии окна
- Вложенные семейства подоконников в семействах окон
- Создание пользовательских библиотек (семейств). Каталогизация семейств

Модуль 7. Создание и использование 2D семейств

- Создание из файла DWG семейства компонентов детализации подоконников
- Создание полного семейства компонентов детализации окон
- Добавление компонента детализации завершеного окна к семейству окон

Модуль 8. Марки. Семейства марок, инструменты аннотирования чертежей

- Создание семейства марки
- Задание общих параметров
- Создание семейства марок дверей, окон, несущих элементов

Модуль 9. Соединители

- Соединители их типы
- Добавление соединителей к семействам MEP
- Системы MEP их назначение соединителям.

Модуль 10. Создание и использование возводимых семейств

- Создание возводимого семейства в проекте

Модуль 11. Группы, сборки

- Формирование групп. Работа с группами элементов.
- Сборки, использование сборок в проектировании

Модуль 12. Шаблоны проекта

- Создание шаблона проекта
- Шаблоны видов в проекте
- Импорт и экспорт данных в другие проекты

Модуль 13. Адаптация элементов в Revit

- Создание пользовательских штриховок
- Создание пользовательских типов линий
- Стили линий
- Стили объектов
- Фильтры объектов

Модуль 14. Визуализация в Revit

- Создание, настройка и использование материалов.
- Создание, настройка, использование камер
- Создание, настройка и использование элементов антуража (RPC-объекты)
- Библиотеки RPC объектов
- Создание, настройка и использование источников освещения
- Группы источников освещения
- Дневной и искусственный свет
- Настройки качества визуализации
- Визуализация в Revit
- Анимация в Revit
- Передача данных в 3ds Max

Модуль 15. Организация коллективной работы в Revit

- Установки и параметры проекта
- Подготовка и настройка шаблонов проекта
- Создание и преобразование групп элементов
- Настройка импорта-экспорта в другие 3D приложения
- Связывание и интеграция файлов различного формата в рамках одного проекта
- Совместная работа над проектом на основе рабочих наборов

Модуль 16. Дополнительные возможности проектирования в Revit

- Проектирование с учетом стадийности возведения.
- Спецификация и сметы по стадиям возведения
- Проектирование разных вариантов здания в одном проекте
- Сравнение и анализ разных вариантов конструкций

[Посмотреть расписание курса и записаться на обучение](#)

По любым вопросам обращайтесь к менеджерам Учебного центра Softline
по телефону 8 800 505 05 07 или по e-mail: edusales@softline.ru

Ждём вас на занятиях в Учебном центре Softline!

Почему Учебный центр Softline?

- Лидер на рынке корпоративного обучения.
- Более 17 лет опыта работы.
- Широкая сеть представительств в крупнейших городах РФ и СНГ; дистанционный формат обучения.
обучение на вашей территории или в арендованном классе в любой точке мира.
- Более 300 тысяч подготовленных IT-специалистов.
- Лицензия на образовательную деятельность.
- Высокотехнологичное оборудование.
- Международные сертификаты для IT-специалистов и пользователей в Центрах тестирования.
- Авторизации от мировых производителей ПО (Microsoft, Cisco, VMware, Citrix, Лаборатория Касперского, Oracle, Autodesk, Код безопасности и других).
- Сертифицированные тренеры с богатым практическим опытом работы.
- Гибкий индивидуальный подход в обучении, скидки и акции.
- Разработка курсов и тестов под заказ, внедрение корпоративных систем обучения.

Подробнее об Учебном центре Softline вы можете узнать из [профайла](#) и [презентации](#).