



Java Design Patterns

Код курса: JDP

Java Design Patterns

Код курса: JDP

Длительность	32 ак. часа
Формат	Очно; Дистанционно
Разработчик курса	Oracle
Тип	Учебный курс
Способ обучения	Под руководством тренера

О курсе

В данном курсе дается обзор общеизвестных и новых шаблонов, специфичных для Java SDK и EE разработки. Слушатели изучат тонкости и эволюцию Java технологий, основанных на шаблонах, с упором на соглашения, принятые в Java EE 6. Практические упражнения позволят слушателям научиться определять, применять шаблоны и осуществлять их рефакторинг в коде с помощью NetBeans или Eclipse IDE и сервера приложений GlassFish Application Server v3. Кроме того, слушатели изучат подмножество обозначений UML вместо кода для осуществления коммуникации при проектировании.

Подробная информация

Профиль аудитории:

- Разработчики
- Системные интеграторы

Предварительные требования:

- Уметь разрабатывать приложения для Java EE 6 Platform Ed 2
- Опыт разработки с использованием Java SE и Java EE

По окончании курса слушатели будут:

уметь:

- Применять объектно-ориентированные принципы и рекомендации по проектированию
- Применять специфичные для Java технологий реализации к известным шаблонам
- Использовать шаблоны для проектирования Java приложения
- Использовать шаблоны to для проектирования приложения web-уровня
- Использовать шаблоны для проектирования приложения бизнес-уровня
- Использовать шаблоны для улучшения коммуникации между Java EE уровнями
- Использовать части учебной архитектурной схемы, выбор шаблонов проектирования для реализации схемы

знать:

- Основные принципы проектирования для объектно-ориентированной разработки
- Реализации соответствующих шаблонов в каждом уровне Java EE окружения
- Рефакторинг кода для улучшения коммуникации между уровнями
- Возможности применения шаблонов в Java EE 5 и Java EE 6
- Связи разработки на основе шаблонов с реализацией архитектуры
- Реализации известных шаблонов при решении специфичных для Java задач, связанных с кодом
- Определение и рефакторинг анти-шаблонов в рабочем коде

Программа курса

Модуль 1. Обзор объектно-ориентированных принципов в Java

- Применение ОО концепций к Java.
- Применение ОО принципов к Java.
- Задачи ОО языка.
- Интерпретация обозначений Unified Modeling Language (UML) и создание UML диаграмм.
- Выбор шаблонов проектирования.

Модуль 2. Обзор набора из четырех шаблонов

- Основные шаблоны поведения, разработки и структуры.
- Применение шаблона Facade.
- Применение шаблона Strategy.
- Применение шаблона Observer
- Применение шаблона Composite.
- Обзор шаблонов Model-View-Controller (MVC).

Модуль 3. Шаблоны реализации в Java

- Использование шаблонов реализации, спроектированных для Java.
- Что влияет на шаблоны класса, состояния и поведения.
- Отличие шаблонов, идиом и рефакторинга друг от друга.

Модуль 4. Изменения в Java EE технологии

- Задачи проектирования Java EE модели.
- Улучшения в Java EE 6 модели.

Модуль 5. Реализация шаблонов интеграции

- Описание шаблонов проектирования для интеграционного уровня.
- Обзор Java EE интеграционных изменений, использующих шаблонов проектирования.
- Варианты применения шаблонов интеграционного уровня.

Модуль 6. Реализация шаблонов в бизнес-компонентах

- Роль enterprise bean.

- Описание шаблонов проектирования для бизнес-уровня.

Модуль 7. Реализация шаблонов инфраструктуры в Java EE

- Роль Java EE шаблонов инфраструктуры.
- Описание шаблона Service Starter.
- Описание шаблона Singleton.
- Описание шаблона Bean Locator
- Описание шаблона Resource Binder.

Модуль 8. Реализация дополнительных шаблонов инфраструктуры

- Как работают Java EE интерсепторы.
- Описание шаблона Dependency Injection Extender.
- Описание шаблона Payload Extractor.
- Описание шаблона Context Holder.
- Описание шаблона Thread Tracker.

Модуль 9. Анти-шаблоны

- Закон Leaky Abstractions.
- Определение анти-шаблонов.
- Описание анти-шаблонов интеграционного уровня.
- Описание анти-шаблонов бизнес-уровня.
- Описание анти-шаблонов презентационного уровня.

Модуль 10. Выбор шаблонов для архитектуры

- Определение ролей архитектора, дизайнера и разработчика.
- Связь между шаблонами проектирования и архитектурой.
- Общие указания по применению шаблонов к архитектурным решениям.

[Посмотреть расписание курса и записаться на обучение](#)

Обращайтесь по любым вопросам
к менеджерам Учебного центра Softline

8 (800) 505-05-07 | edusales@softline.com

Ждём вас на занятиях в Учебном центре Softline!



Почему Учебный центр Softline?

Лидер на рынке корпоративного обучения.

Более 300 тысяч подготовленных IT-специалистов.

Гибкий индивидуальный подход в обучении, скидки и акции.

Широкая сеть представительств в крупнейших городах РФ и СНГ; дистанционный формат обучение на вашей территории или в арендованном классе в любой точке мира.

Высокотехнологичное оборудование

Более **18 лет** опыта работы

Международные сертификаты для IT-специалистов и пользователей в Центрах тестирования

Сертифицированные тренеры с богатым практическим опытом работы

Авторизации от мировых производителей ПО (Microsoft, Cisco, VMware, Citrix, Лаборатория Касперского, Oracle, Autodesk, Код безопасности и других).

Разработка курсов и тестов под заказ, внедрение корпоративных систем обучения.

Подробнее об Учебном центре Softline

Вы можете узнать из [профайла](#).